

Минобрнауки России

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ  
ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ  
«ВОРОНЕЖСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»  
(ФГБОУ ВО «ВГУ»)

УТВЕРЖДАЮ

Заведующий кафедрой

Сирота Александр Анатольевич

Кафедра технологий обработки и защиты информации

01.07.2021

**РАБОЧАЯ ПРОГРАММА УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ**

**Б1.О.11 Искусственный интеллект**

**1. Код и наименование направления подготовки/специальности:**

09.04.02 Информационные системы и технологии

**2. Профиль подготовки/специализация:**

Анализ и синтез информационных систем, Информационные технологии в менеджменте, Мобильные приложения и компьютерные игры, Системы прикладного искусственного интеллекта

**3. Квалификация (степень) выпускника:**

Магистратура

**4. Форма обучения:**

Очная

**5. Кафедра, отвечающая за реализацию дисциплины:**

Кафедра технологий обработки и защиты информации

**6. Составители программы:**

Гаршина Вероника Викторовна, к.т.н., доцент

**7. Рекомендована:**

Научно-методическим советом ФКН, протокол № 5 от 10.03.2021

**8. Учебный год:**

2020-2021

## **9. Цели и задачи учебной дисциплины:**

изучение теоретических основ и принципов построения информационных систем основанных на представлении, хранении и обработки знаний, реализующих интеллектуальный вывод на знаниях; получение практических навыков разработки интеллектуальных информационных программных систем; получение профессиональных компетенций в области современных технологий разработки систем искусственного интеллекта.

Основные задачи дисциплины:

обучение студентов методам формального представления и описания знаний и принципам реализации интеллектуального вывода;

освоение современных теорий построения систем искусственного интеллекта, реализующих нечеткий вывод на неполных и ненадежных знаниях;

обучение студентов методам и алгоритмам, применяемым для построения систем поддержки принятия решений, экспертных систем, систем обработки естественно-языковой информации;

владение практическими навыками разработки и применения интеллектуальных информационных технологий.

## **10. Место учебной дисциплины в структуре ООП:**

дисциплина относится к дисциплинам части базового модуля учебного плана.

Для успешного освоения необходимо предварительное изучение следующих дисциплин: дискретная математика, теория вероятностей и математическая статистика, введение в программирование, системы управление базами данных, языки программирования, методы программирования, алгоритмы и структуры данных.

## **11. Планируемые результаты обучения по дисциплине/модулю (знания, умения, навыки), соотнесенные с планируемыми результатами освоения образовательной программы (компетенциями выпускников):**

Код и название компетенции	Код и название индикатора компетенции	Знания, умения, навыки
ОПК-7 Способен разрабатывать и применять математические модели процессов и объектов при решении задач анализа и синтеза распределенных информационных систем и систем поддержки принятия решений;	ОПК-7.1 Знает принципы построения математических моделей процессов и объектов при решении задач анализа и синтеза распределенных информационных систем и систем поддержки принятия решений	Знает математические и алгоритмические подходы, применяемые к построению систем поддержки принятия решений, экспертных систем, систем интеллектуальной обработки данных разных типов.

ОПК-7 Способен разрабатывать и применять математические модели процессов и объектов при решении задач анализа и синтеза распределенных информационных систем и систем поддержки принятия решений;	ОПК-7.2 Умеет разрабатывать и применять математические модели процессов и объектов при решении задач анализа и синтеза распределенных информационных систем и систем поддержки принятия решений	Умеет использовать современные программные среды моделирования и разработки, прикладное программное обеспечение, программные библиотеки для разработки интеллектуальных систем.
ОПК-7 Способен разрабатывать и применять математические модели процессов и объектов при решении задач анализа и синтеза распределенных информационных систем и систем поддержки принятия решений;	ОПК-7.3 Имеет навыки построения математически моделей для реализации успешного функционирования распределенных информационных систем и систем поддержки принятия решений	Владеет навыками обработки экспертных оценок и анализа оценок групп экспертов; навыками описания выявленных закономерностей в виде логических выражений на языках логического программирования и различных спецификаций.
ОПК-4 Способен применять на практике новые научные принципы и методы исследований;	ОПК-4.1 Знает новые научные принципы и методы исследований	Знает теоретические основы и принципы построения информационных систем, основанных на представлении, хранении и обработки знаний и реализующих интеллектуальный вывод на знаниях, современные технологии разработки систем искусственного интеллекта.
ОПК-4 Способен применять на практике новые научные принципы и методы исследований;	ОПК-4.2 Умеет применять на практике новые научные принципы и методы исследований	Умеет проектировать интеллектуальные информационные системы на языках логического программирования; строить модели нечеткого вывода в прикладных программных пакетах.
ОПК-4 Способен применять на практике новые научные принципы и методы исследований;	ОПК-4.3 Иметь навыки применения новых научных принципов и методов исследования для решения профессиональных задач	Владеет навыками разработки и тестирования и интеграции интеллектуальных информационных систем в другие проекты.

## 12. Объем дисциплины в зачетных единицах/час:

5/180

## Форма промежуточной аттестации:

Зачет с оценкой

### 13. Виды учебной работы

Вид учебной работы	Семестр 1	Всего
Аудиторные занятия	60	60
Лекционные занятия	20	20
Практические занятия		0
Лабораторные занятия	40	40
Самостоятельная работа	120	120
Курсовая работа		0
Промежуточная аттестация	0	0
Часы на контроль		0
Всего	180	180

#### 13.1. Содержание дисциплины

п/п	Наименование раздела дисциплины	Содержание раздела дисциплины	Реализация раздела дисциплины с помощью онлайн-курса, ЭУМК
1	Формальные модели представления знаний в искусственном интеллекте	<p><b>Лекции по разделу</b></p> <p>1. Основные положения ИИ. Представления знаний и алгоритмы вывода заключений в искусственном интеллекте для продукционной, фреймовой и сетевой моделей.</p> <p>2. Логическая модель на основе предикатов первого порядка. Вывод на основе метода резолюций. Язык логического программирования Пролог.</p> <p><b>Лабораторные занятия по разделу.</b></p> <p>1. Основные принципы декларативного программирования.</p> <p>2. Управление выводом в Прологе. Отрицание, отсечение, поиск с возвратом – backtraking.</p> <p>3. Списки и деревья в Прологе.</p>	<p>Создан электронный онлайн - курс, размещены материалы к лекции и лабораторным работам.</p>

2	Экспертные системы, методы экспертного оценивания и обработки экспертных оценок.	<p><b>Лекция по разделу</b></p> <p>3. Экспертное оценивание как процесс измерения: объект, показатель (признак), процедура сравнения, шкалы, ранжирование, парное сравнение, непосредственная оценка. Методы анализа оценок групп экспертов.</p> <p>4. Экспертные системы, системы поддержки принятия решений: назначение и особенности, цели создания, классификация. Обобщенная структура ЭС. Основные этапы разработки ЭС.</p> <p><b>5. Лабораторные занятия по разделу.</b></p> <p>4. Разработка ЭС в Prolog.</p>	Создан электронный онлайн - курс, размещены материалы к лекции и лабораторным работам.
3	Разработка интеллектуальных систем, основанных на нечетких знаниях.	<p><b>Лекции по разделу</b></p> <p>5. Выводы на ненадежных знаниях. Виды нечеткости знаний. Байесовские сети доверия.</p> <p><b>6. Представление нечетких знаний на основе аппарата нечетких множеств. Основные принципы реализации нечеткого вывода и нечеткого управления.</b></p> <p><b>Лабораторные занятия по разделу</b></p> <p>5. Разработка системы нечеткого вывода и нечеткого управления в модуле FuzzyLogic пакета Matlab.</p> <p>6. Разработка Байесовской сети доверия и диаграмм влияния в системе Hugin Expert.</p>	Создан электронный онлайн - курс, размещены материалы к лекции и лабораторным работам.

4	Онтологическое моделирование семантики предметной области знаний	<p><b>Лекции по разделу</b></p> <p>7. Онтологическое моделирование предметной области для задач семантического анализа в интеллектуальной системе. Элементы онтологии: экземпляры, концепты, атрибуты, отношения. Языки описания онтологий: OWL, RDF, RDF Schema, язык запросов SPARQL, конструирование правил SWRL. Инstrumentальные средства проектирования онтологий.</p> <p><b>Лабораторные занятия по разделу</b></p> <p>7. Разработка онтологии предметной области в системе Protege.</p>	Создан электронный онлайн - курс, размещены материалы к лекции и лабораторным работам.
5	Мультиагентные интеллектуальные системы	<p><b>Лекции по разделу</b></p> <p>8. Агентно-ориентированный подход к проектированию интеллектуальных ИС. Агенты: типы моделей и архитектур, протоколы взаимодействия. Сообщества агентов. Программные платформы разработки агентно-ориентированных систем.</p> <p><b>Лабораторные занятия по разделу</b></p> <p>8. Разработка мультиагентной системы в системе NetLogo.</p>	Создан электронный онлайн - курс, размещены материалы к лекции и лабораторным работам.

6	Семантический анализ текстов на естественном языке (Text Mining)	<p><b>Лекции по разделу</b></p> <p>9. DataMining и TextMining. Извлечение фактов из текстов (именованных сущностей и ключевых слов), установление взаимосвязей. Типы именованных сущностей и способы извлечения из текстов. Применение в системах обработки текстов. Проблемы разрешения омонимии, анафоры и кореферентности.</p> <p>10. Автоматические системы извлечения знаний из разнородных текстовых источников. Задачи структурирования текстовых данных. Формирование онтологии предметной области по тексту. Графовые БД.</p> <p><b>Лабораторные занятия по разделу</b></p> <p>9. Извлечение фактов из текстов на основе КС-грамматик парсинга русского языка (Томито парсер)</p> <p>10. Работа с GraphDB - базой данных NOSQL для семантических графов: хранение, организация и управление контентом в форме семантически обогащенных интеллектуальных данных.</p>	Создан электронный онлайн - курс, размещены материалы к лекции и лабораторным работам.
---	--	--	--

### 13.2. Темы (разделы) дисциплины и виды занятий

№ п/п	Наименование темы (раздела)	Лекционные занятия	Практические занятия	Лабораторные занятия	Самостоятельная работа	Всего
1	Формальные модели представления знаний в искусственном интеллекте	4		12	10	26

№ п/п	Наименование темы (раздела)	Лекционные занятия	Практические занятия	Лабораторные занятия	Самостоятельная работа	Всего
2	Экспертные системы, методы экспертного оценивания и обработки экспертных оценок.	4		4	20	28
3	Разработка интеллектуальных систем, основанных на нечетких знаниях.	4		8	20	32
4	Онтологическое моделирование семантики предметной области знаний	2		4	30	36
5	Мультиагентные интеллектуальные системы	2		4	20	26
6	Семантический анализ текстов на естественном языке (Text Mining)	4		8	20	32
		20	0	40	120	180

#### **14. Методические указания для обучающихся по освоению дисциплины**

1. При изучении дисциплины рекомендуется использовать следующие средства: рекомендуемую основную и дополнительную литературу; методические указания и пособия; контрольные задания для закрепления теоретического материала; электронные версии учебников и методических указаний для выполнения лабораторно - практических работ (при необходимости материалы рассылаются по электронной почте).
2. Для максимального усвоения дисциплины рекомендуется проведение письменного опроса (тестирование, решение задач) студентов по материалам лекций и лабораторных работ. Подборка вопросов для тестирования осуществляется на основе изученного теоретического материала. Такой подход позволяет повысить мотивацию студентов при конспектировании лекционного материала.
3. При проведении лабораторных занятий обеспечивается максимальная степень соответствия с материалом лекционных занятий и осуществляется экспериментальная проверка методов, алгоритмов и технологий, применяемых в интеллектуальной обработке информации , излагаемых в рамках лекций.
4. При переходе на дистанционный режим обучения для создания электронных курсов, чтения лекций онлайн и проведения лабораторно- практических занятий используется информационные ресурсы Образовательного портала "Электронный университет ВГУ (<https://edu.vsu.ru>), базирующегося на системе дистанционного обучения Moodle, развернутой в университете.
5. При использовании дистанционных образовательных технологий и электронного обучения обучающиеся должны выполнять все указания преподавателей, вовремя подключаться к онлайн - занятиям, ответственно подходить к заданиям для самостоятельной работы.

#### **15. Перечень основной и дополнительной литературы, ресурсов интернет, необходимых**

**для освоения дисциплины**

№ п/п	Источник
1	Гаврилова, Т. А. Инженерия знаний. Модели и методы : учебник для вузов / Т. А. Гаврилова, Д. В. Кудрявцев, Д. И. Муромцев. — 3-е изд., стер. — Санкт-Петербург : Лань, 2020. — 324 с. — ISBN 978-5-8114-6473-9. — Текст : электронный // Лань : электронно-библиотечная система. — URL: <a href="https://e.lanbook.com/book/147337">https://e.lanbook.com/book/147337</a> (дата обращения: 15.01.2021). — Режим доступа: для авториз. пользователей.
2	Гаврилова, И. В. Основы искусственного интеллекта : учебное пособие / И. В. Гаврилова, О. Е. Масленникова. — 3-е изд., стер. — Москва : ФЛИНТА, 2019. — 283 с. — ISBN 978-5-9765-1602-1. — Текст : электронный // Лань : электронно-библиотечная система. — URL: <a href="https://e.lanbook.com/book/115839">https://e.lanbook.com/book/115839</a> (дата обращения: 20.01.2021). — Режим доступа: для авториз. пользователей.
3	Нечеткое моделирование и управление в технических системах : учебное пособие для вузов / Ю. И. Кудинов, Ф. Ф. Пащенко, И. Ю. Кудинов, А. Ф. Пащенко. — Санкт-Петербург : Лань, 2020. — 208 с. — ISBN 978-5-8114-5499-0. — Текст : электронный // Лань : электронно-библиотечная система. — URL: <a href="https://e.lanbook.com/book/152627">https://e.lanbook.com/book/152627</a>
4	Муромцев, Д. И. Онтологический инжиниринг знаний в системе Protege : учебнометодическое пособие / Д. И. Муромцев. — Санкт-Петербург : НИУ ИТМО, 2007. — 62 с. — Текст : электронный // Лань : электронно-библиотечная система. — URL: <a href="https://e.lanbook.com/book/43539">https://e.lanbook.com/book/43539</a> (дата обращения: 17.07.2021). — Режим доступа: для авториз. пользователей.

6) дополнительная литература:

№ п/п	Источник
1	Остроух, А. В. Интеллектуальные информационные системы и технологии : монография / А. В. Остроух, А. Б. Николаев. — Санкт-Петербург : Лань, 2019. — 308 с. — ISBN 978-5-8114-3409-1. — Текст : электронный // Лань : электронно-библиотечная система. — URL: <a href="https://e.lanbook.com/book/115518">https://e.lanbook.com/book/115518</a> (дата обращения: 20.01.2021). — Режим доступа: для авториз. пользователей.
2	Хултен Д. Разработка интеллектуальных систем : введение в технологию машинного обучения: практическое пособие/Д. Хултен. - Москва: ДМК Пресс, 2019.-284с. :ил. Библиогр. в конце разд. — ISBN 978-5-97060-760-2. ЭБС ВГУ «Университетская библиотека online»
3	Джонс, М. Т. Программирование искусственного интеллекта в приложениях / М. Т. Джонс. — Москва : ДМК Пресс, 2011. — 312 с. — ISBN 978-5-94074-746-8. — Текст : электронный // Лань : электронно-библиотечная система. — URL: <a href="https://e.lanbook.com/book/1244">https://e.lanbook.com/book/1244</a> (дата обращения: 17.07.2021). — Режим доступа: для авториз. пользователей.

4	Мартин, О. Байесовский анализ на Python : руководство / О. Мартин ; перевод с английского А. В. Снастина. — Москва : ДМК Пресс, 2020. — 340 с. — ISBN 978-5-97060-768-8. — Текст : электронный // Лань : электронно-библиотечная система. — URL: <a href="https://e.lanbook.com/book/140585">https://e.lanbook.com/book/140585</a> (дата обращения: 17.07.2021). — Режим доступа: для авториз. пользователей.
5	Колокольцов, В. Н. Математическое моделирование многоагентных систем конкуренции и кооперации (Теория игр для всех) [Электронный ресурс] / Колокольцов В. Н., Малафеев О. А. — 1-е изд. — Санкт-Петербург : Лань, 2012 .— 624 с. — Книга из коллекции Лань - Математика .— ISBN 978-5-8114-1276-1 .—
6	Братко И. Алгоритмы искусственного интеллекта на языке PROLOG./ И.Братко / - М. : Вильямс ,2007.
7	Цуканова Н.И. Логическое программирование на языке Visual Prolog. /Н.И.Цуканова/ – М: Горячая Линия - Телеком, 2008.
8	Люггер Дж. Ф. Искусственный интеллект: стратегии и методы решения сложных проблем / Дж. Ф. Люггер./ – М. : Вильямс , 2003.
9	Рассел С. Искусственный интеллект: современный подход / С.Рассел, П.Норвиг / – М.: Вильямс , 2006
10	Яцало, Б. И. Нечеткие интеллектуальные системы: Конспект лекций : учебное пособие / Б. И. Яцало. — Москва : НИЯУ МИФИ, 2020. — 132 с. — ISBN 978-5-7262-2713-9. — Текст : электронный // Лань : электронно-библиотечная система. — URL: <a href="https://e.lanbook.com/book/175436">https://e.lanbook.com/book/175436</a> (дата обращения: 17.07.2021). — Режим доступа: для авториз. пользователей.
11	Добров Б.В. Онтологии и тезаурусы: модели, инструменты, приложения: учебное пособие / Б.В. Добров, В.В. Иванов, Н.В. Лукашевич, В.Д. Соловьев. / - М.: Интернет-Университет Информационных Технологий; БИНОМ. Лаборатория знаний, 2009.
12	Частиков А. П. Разработка экспертных систем. Среда CLIPS : Учебное пособие / А. П. Частиков, Т. А. Гаврилова, Д. Л. Белов / — СПб. : БХВ-Петербург, 2003 .
13	Круглов В. В. Интеллектуальные информационные системы : Компьютерная поддержка систем нечеткой логики и нечеткого вывода : Учебное пособие для студ. вузов, обуч. по специальности "Прикладная информатика (по областям)" и другим компьютерным специальностям и направлениям профессиональной подготовки / В.В. Круглов, М.И. Дли .— М. : Физматлит, 2002 .— 254 с. : ил. — Библиогр.: с. 253-254 .— ISBN 5-94052-062-6 (в пер.).
14	Колокольцов, В. Н. Математическое моделирование многоагентных систем конкуренции и кооперации (Теория игр для всех) [Электронный ресурс] / Колокольцов В. Н., Малафеев О. А. — 1-е изд. — Санкт-Петербург : Лань, 2012 .— 624 с. — Книга из коллекции Лань - Математика .— ISBN 978-5-8114-1276-1 .  <URL: <a href="http://e.lanbook.com/books/element.php?pl1_cid=25&amp;pl1_id=3551">http://e.lanbook.com/books/element.php?pl1_cid=25&amp;pl1_id=3551</a> >.

№ п/п	Источник
15	Леденева Т.М. Обработка нечеткой информации / Т.М. Леденева. – Воронеж : Воронежский государственный университет, 2006. – 233 с.
16	Боярский, К. К. Введение в компьютерную лингвистику : учебное пособие / К. К. Боярский. — Санкт-Петербург : НИУ ИТМО, 2013. — 72 с. — Текст : электронный // Лань : электронно-библиотечная система. — URL: <a href="https://e.lanbook.com/book/70822">https://e.lanbook.com/book/70822</a> (дата обращения: 20.01.2021). — Режим доступа: для авториз. пользователей.

в) информационные электронно-образовательные ресурсы:

№ п/п	Источник
1	Электронный каталог Научной библиотеки Воронежского государственного университета. – ( <a href="http://www.lib.vsu.ru/">http://www.lib.vsu.ru/</a> ).
2	Образовательный портал «Электронный университет ВГУ». – ( <a href="https://edu.vsu.ru/">https://edu.vsu.ru/</a> )
3	«Университетская библиотека online» - Контракт № 3010-06/05-20 от 28.12.2020
4	«Консультант студента» - Контракт № 3010-06/06-20 от 28.12.2020
5	ЭБС «Лань» - Договор 3010-04/05-20 от 26.02.2020
6	«РУКОНТ» (ИТС Контекстум) - Договор ДС-208 от 01.02.2021
7	ЭБС «Юрайт» - Договор № 43/8 от 10.02.2020
8	<a href="https://www.oreilly.com/data/free/archive.html">https://www.oreilly.com/data/free/archive.html</a> - Издательство Oreilly-свободный доступ

#### 16. Перечень учебно-методического обеспечения для самостоятельной работы

№ п/п	Источник
1	Мезенцев, К. Н. Мультиагентное моделирование в среде NetLogo : учебное пособие / К. Н. Мезенцев. — Санкт-Петербург : Лань, 2015. — 176 с. — ISBN 978-5-8114-1933-3. — Текст : электронный // Лань : электронно-библиотечная система. — URL: <a href="https://e.lanbook.com/book/68458">https://e.lanbook.com/book/68458</a> (дата обращения: 20.01.2021). — Режим доступа: для авториз. пользователей.
2	Леоненков А.В. Нечеткое моделирование в среде MATLAB и fuzzyTECH./ А.В. Леоненков /- СПб.:БХВ-Петербург, 2003.-736 с.
3	Сергиенко, М.А. Разработка экспертных систем на языке CLIPS / В.В. Гаршина, М.А. Сергиенко .— Воронеж : Издательский дом ВГУ, 2014 .— 108 с. — 108 с..— <URL: <a href="http://www.lib.vsu.ru/elib/texts/method/vsu/m14-90.pdf">http://www.lib.vsu.ru/elib/texts/method/vsu/m14-90.pdf</a> >.
4	Ресурсы Образовательного портала "Электронный университет ВГУ" ( <a href="https://edu.vsu.ru">https://edu.vsu.ru</a> )

#### 17. Информационные технологии, используемые для реализации учебной дисциплины,

**включая программное обеспечение и информационно-справочные системы (при необходимости):**

1. ПО Microsoft в рамках подписки "Imagine/Azure Dev Tools for Teaching", договор №3010-16/96-18 от 29 декабря 2018г.
2. ПО MATLAB Classroom ver. 7.0, 10 конкурентных бессрочных лицензий на каждый, компоненты: Matlab, Simulink, Stateflow, 1 тулбокс, N 21127/VRN3 от 30.09.2011 (за счет проекта ЕК TEMPUS/ERAMIS).
3. ПО Матлаб в рамках подписки "Университетская лицензия на программный комплекс для ЭВМ- MathWorks, Headcount – 25 ": лицензия до 31.01.2022, сублицензионный контракт 3010-07/01-19 от 09.01.19.
4. При проведении занятий в дистанционном режиме обучения используются технические и информационные ресурсы Образовательного портала "Электронный университет ВГУ (<https://edu.vsu.ru>)", базирующегося на системе дистанционного обучения Moodle, развернутой в университете, а также другие доступные ресурсы сети Интернет.
5. ПО Hugin Expert. Демо-версия Hugin Lite.
6. ПО Редактор онтологий и фреймворк для построения баз знаний Protege. Свободно-распространяемое ПО.
7. NOSQL графовая БД GraphDB. Свободно-распространяемое ПО.
8. ПО NetLogo – среда имитационного моделирования. Свободно-распространяемое ПО.
9. ПО SWI-Prolog. Свободная лицензия (GNU).

**18. Материально-техническое обеспечение дисциплины:**

1. Мультимедийная лекционная аудитория (корп.1а, ауд. 297) Персональный компьютер (ПК) Intel-G3420, рабочее место преподавателя: проектор, видеокоммутатор, специализированная мебель: доска меловая 1 шт., столы 31 шт., стулья 64 шт.; выход в Интернет, доступ к фондам учебно-методической документации и электронным изданиям.
2. Компьютерный класс (один из №1-4 корп. 1а, ауд. № 382-385), ПК-Intel-i3 16 шт., специализированная мебель: доска маркерная 1 шт., столы 16 шт., стулья 33 шт.; доступ к фондам учебно-методической документации и электронным изданиям, доступ к электронным библиотечным системам, выход в Интернет.

**19. Оценочные средства для проведения текущей и промежуточной аттестаций**

Порядок оценки освоения обучающимися учебного материала определяется содержанием следующих разделов дисциплины:

№ п/п	Разделы дисциплины (модули)	Код компетенции	Код индикатора	Оценочные средства для текущей аттестации
1	Формальные модели представления знаний в искусственном интеллекте	ОПК-7	ОПК-7.1	Устный опрос на занятиях. Контрольная работа по соответствующим разделам. Лабораторные работы 1-10

2	Экспертные системы, методы экспертного оценивания и обработки экспертных оценок	ОПК-7	ОПК-7.2	Устный опрос на занятиях. Контрольная работа по соответствующим разделам. Лабораторные работы 1-10
3	Разработка интеллектуальных систем, основанных на нечетких знаниях.	ОПК-7	ОПК-7.3	Устный опрос на занятиях. Контрольная работа по соответствующим разделам. Лабораторные работы 1-10
4	Онтологическое моделирование семантики предметной области знаний	ОПК-4	ОПК-4.1	Устный опрос на занятиях. Контрольная работа по соответствующим разделам. Лабораторные работы 1-10
5	Мультиагентные интеллектуальные системы	ОПК-4	ОПК-4.2	Устный опрос на занятиях. Контрольная работа по соответствующим разделам. Лабораторные работы 1-10
6	Семантический анализ текстов на естественном языке (Text Mining)	ОПК-4	ОПК-4.3	Устный опрос на занятиях. Контрольная работа по соответствующим разделам. Лабораторные работы 1-7

Промежуточная аттестация

Форма контроля - Зачет с оценкой

Оценочные средства для промежуточной аттестации

Перечень вопросов, практическое задание

## **20 Типовые оценочные средства и методические материалы, определяющие процедуры оценивания**

### **20.1 Текущий контроль успеваемости**

Текущая аттестация проводится в соответствии с Положением о текущей аттестации обучающихся по программам высшего образования Воронежского государственного университета. Текущая аттестация проводится в формах устного опроса (индивидуальный опрос, фронтальная

беседа) и письменных работ (контрольные, лабораторные работы). При оценивании могут использоваться количественные или качественные шкалы оценок. Текущий контроль успеваемости по дисциплине осуществляется с помощью следующих оценочных средств:

- Устный опрос на занятиях;
- Контрольная работа по теоретической части курса;
- Лабораторные работы.

Примерный перечень оценочных средств.

№ п/п	Наименование оценочного средства	Представление оценочного средства в фонде	Критерии оценки
1	2	3	4
1	Устный опрос	Вопросы по темам/разделам дисциплины	Правильный ответ – зачте неправильный или принципиально неточный ответ - не зачте
2	Контрольная работа по разделам дисциплины	Теоретические вопросы по темам/разделам дисциплины	Шкала оценивания соотв приведенной ниже
3	Лабораторная работа	Содержит 10 лабораторных заданий.	При успешно выполнении ставится оценка зачтено осуществляется допуск к противном случае ставит оценка не зачтено и обучение не допускается к зачету.
4	КИМ промежуточной аттестации	Каждый контрольно-измерительный материал для проведения промежуточной аттестации включает 2 вопроса для контроля знаний, умений и владений в рамках оценки уровня сформированности компетенции.	Шкалы оценивания приведены ниже

#### Пример задания для выполнения лабораторной работы

#### Лабораторная работа №2 "Обработка списков в Прологе"

**Цель работы:** Написать программу на языке Пролог, реализующую операции по преобразованию списков для решения задачи, содержащейся в выданном варианте.

**Форма контроля:** отчёт в электронном виде

**Количество отведённых аудиторных часов:** 2

#### Задание:

Получите у преподавателя вариант задания и напишите код, реализующий соответствующий алгоритм обработки. Для ответа на поставленные вопросы требуется провести результаты тестирования работы программы. Составьте отчёт о проделанной работе, в котором отразите следующие пункты:

1. ФИО исполнителя и номер группы.
2. Название и цель лабораторной работы.
3. Номер своего варианта.

Код, написанный исполнителем.

## Варианты заданий

- Напишите программу, которая нормализует текст: удаляет из него служебные символы: %, &, \*, цифры 0-9, кавычки. вводит список, просматривает список из символов и делает из него копию, отбрасывая все служебные символы, затем , выводит на печать получившийся список.
- Напишите программу, которая вводит список символов, вводит: голову списка, хвост, по введенному символу – образцу проверяет сколько раз входит данный символ в список и выводит это число.
- Напишите программу, которая вводит список символов, определите два предиката

*четнаядлина(Список) и нечетнаядлина(Список)*

таким образом, чтобы они были истинными, если их аргументом является список четной или нечетной длины соответственно. Например, список [a, b, c, d] имеет четную длину, а [a, b, c] - нечетную.

- Напишите программу, которая вводит список символов, определяет его длину, если длине больше N, то преобразует его в обращенный список

определите предикат

*Обращение (Список, ОбращенныйСписок), которое обращает списки.*

Например,

*обращение( [a, b, c, d],[d, c, b, a] ).*

- 
- Напишите программу, которая вводит список символов (образующих слово) и определяет, является ли слово полиндромом. Слово называется палиндромом, если он читается одинаково, как слева направо, так и справа налево. Например, [м, а, д, а, м].

Определите предикат

*Палиндром ( Список).*

- Напишите программу, которая преобразует введенный список в список со сдвигом.  
Определите предикат

*сдвиг( Список1, Список2)*

таким образом, чтобы Список2 представлял собой Список1 , "циклически сдвинутый" влево на один символ. Например,

?- *сдвиг( [1, 2, 3, 4, 5], L1), сдвиг1( L1,L2)* дает

*L1 = [2, 3, 4, 5, 1]*

*L2 = [3, 4, 5, 1, 2]*

- Напишите программу, которая вводит телефонный номер и преобразует его в список слов.

Определите отношение

*перевод( Список1, Список2)*

для перевода списка чисел от 0 до 9 в список соответствующих слов. Например,

*перевод( [3, 5, 1, 3],[три, пять, один, три] )*

Используйте в качестве вспомогательных следующие отношения:

*означает( 0, нуль).*

*означает( 1, один).*

*означает( 2, два).*

...

- Напишите программу, которая вводит список слов и определяет все его подмножества,

терминов (удовлетворяющих условию – пишутся в кавычках ("синхрофазотрон") и их длина больше 4 символов.

Определите отношение

*подмножество(Множество, Подмножество)*

где *Множество* и *Подмножество* - два списка представляющие два множества. Желательно иметь возможность использовать это отношение не только для проверки включения одного множества в другое, но и для порождения всех возможных подмножеств заданного множества. Например:

?- *подмножество([a, b, c], S).*  $S = [a, b, c];$

$S = [b, c];$

$S = [c];$

$S = [ ];$

$S = [a, c];$

$S = [a]$

9. Напишите программу, которая вводит список слов и разбивает его на 2 примерно равных списка, и сортирует их в порядке убывания длины слов (чтобы в начале списка месте самые длинные слова).

Определите отношение

*разбиение списка(Список, Список1, Список2)*

так, чтобы оно распределяло элементы списка между двумя списками *Список1* и *Список2* и чтобы эти списки были примерно одинаковой длины.

Например:

*разбиение списка([a,b, c, d, e], [a, c, e], [b, d]).*

10. Напишите программу, которая вводит список из слов и проводит его линеризацию.

Определите отношение

*линеаризация(Список, ЛинейныйСписок)*

где *Список* может быть списком списков, а *ЛинейныйСписок* - это тот же список, но "выровненный" таким образом, что элементы его подсписков составляют один линейный список.

Например:

? - *линеаризация([a,d, [c, d], [ ], [[[e]]], f, L).*  $L = [a, b, c, d, e, f]$

11. Напишите программу, которая вводит 2 списка: 1- ФИО студентов и 2-набранные ими баллы. Нужно отсортировать по баллам и сформировать новый список успевающих студентов, в котором будут ФИО и баллы.

12. Напишите программу, которая вводит 2 списка: историю измерения температуры воздуха (в градусах Цельсия) за 10 дней ноября 2019 и 10 дней ноября 2020. Данные взять из истории в Гисметео. Вычислить среднюю температуру по периоду для каждого года. Сформировать новый список, содержащий разность температур по дням. В нем найти максимальное значение по модулю.

13. Напишите программу, которая вводит список наблюдений температуры воздуха за 30 дней в шкале цельсия и пересчитывает эти значения по шкале фаренгейта, формируя новый список. Используя метод сортировки - перестановка, преобразует список по дням на основе данных о температуре.

14. Напишите программу, которая в списке символов  $S_1, S_2, \dots, S_n$  находит: среднюю длину

- слов (разделителем между словами является один или несколько пробелов) и определяет все слова, имеющие эту длину.
15. Напишите программу, которая вводит и обрабатывает Список целых чисел A1, A2, ..., An . Условия обработки: оставить без изменений, если он упорядочен по возрастанию или убыванию. В противном случае: каждый четный элемент списка утроить, каждый элемент, стоящий на нечетном месте и кратный четырем, удалить.
  16. Напишите программу, которая вводит список слов (разделителем между словами является один или несколько пробелов) и определяет все имена собственные и их них формирует новый список.

## 20.2 Промежуточная аттестация

Промежуточная аттестация может включать в себя проверку теоретических вопросов, а также, при необходимости (в случае не выполнения в течение семестра), проверку выполнения установленного перечня лабораторных заданий, позволяющих оценить уровень полученных знаний и/или практическое (ие) задание(я), позволяющее (ие) оценить степень сформированности умений и навыков.

Для оценки теоретических знаний используется перечень контрольно-измерительных материалов. Каждый контрольно-измерительный материал для проведения промежуточной аттестации включает два задания - вопросов для контроля знаний, умений и владений в рамках оценки уровня сформированности компетенции. При оценивании используется количественная шкала. Критерии оценивания представлены в приведенной ниже таблице

Для оценивания результатов обучения на зачете с оценкой используются следующие содержательные показатели (формулируется с учетом конкретных требований дисциплины):

1. знание теоретических основ учебного материала, основных определений, понятий и используемой терминологии;
2. умение проводить обоснование и представление основных теоретических и практических результатов (теорем, алгоритмов, методик) с использованием математических выкладок, блок-схем, структурных схем и стандартных описаний к ним;
3. умение связывать теорию с практикой, иллюстрировать ответ примерами, в том числе, собственными, умение выявлять и анализировать основные закономерности, полученные, в том числе, в ходе выполнения лабораторно-практических заданий;
4. умение обосновывать свои суждения и профессиональную позицию по излагаемому вопросу;
5. владение навыками программирования и экспериментирования с компьютерными моделями алгоритмов обработки информации в среде Matlab в рамках выполняемых лабораторных заданий;
6. владение навыками проведения компьютерного эксперимента, тестирования компьютерных моделей алгоритмов обработки информации.

Различные комбинации перечисленных показателей определяют критерии оценивания результатов обучения (сформированности компетенций) на зачете с оценкой:

высокий (углубленный) уровень сформированности компетенций; повышенный (продвинутый) уровень сформированности компетенций; пороговый (базовый) уровень сформированности компетенций.

Для оценивания результатов обучения на зачете с оценкой используется 4-балльная шкала: «отлично», «хорошо», «удовлетворительно», «неудовлетворительно». Для оценивания

результатов обучения на зачете используется – зачтено, не зачтено по результатам тестирования. Соотношение показателей, критериев и шкалы оценивания результатов обучения на государственном экзамене представлено в следующей таблице.

**Критерии оценивания компетенций и шкала оценок на зачете с оценкой**

Критерии оценивания компетенций	Уровень сформированности компетенций	Шкала оценок
Обучающийся демонстрирует полное соответствие знаний, умений, навыков по приведенным критериям свободно оперирует понятийным аппаратом и приобретенными знаниями, умениями, применяет их при решении практических задач. Успешно выполнены лабораторные работы в соответствии с установленным перечнем.	Повышенный уровень	Отлично
Ответ на контрольно-измерительный материал не полностью соответствует одному из перечисленных выше показателей, но обучающийся дает правильные ответы на дополнительные вопросы. При этом обучающийся демонстрирует соответствие знаний, умений, навыков приведенным в таблицах показателям, но допускает незначительные ошибки, неточности, испытывает затруднения при решении практических задач. Успешно выполнены лабораторные работы в соответствии с установленным перечнем.	Базовый уровень	Хорошо
Обучающийся демонстрирует неполное соответствие знаний, умений, навыков приведенным в таблицах показателям, допускает значительные ошибки при решении практических задач. При этом ответ на контрольно-измерительный материал не соответствует любым двум из перечисленных показателей, обучающийся дает неполные ответы на дополнительные вопросы. Успешно выполнены лабораторные работы в соответствии с установленным перечнем.	Пороговый уровень	Удовлетворительно
Ответ на контрольно-измерительный материал не соответствует любым трем из перечисленных показателей. Обучающийся демонстрирует отрывочные, фрагментарные знания, допускает грубые ошибки. Не выполнены лабораторные работы в соответствии с установленным перечнем.	-	Неудовлетворительно

## Пример контрольно- измерительного материала

УТВЕРЖДАЮ

Заведующий кафедрой технологий  
обработки и защиты информации

\_\_\_\_\_ А.А. Сирота

\_\_\_\_\_.2021

Направление подготовки / специальность 09.04.02 Информационные системы и технологии

Профиль подготовки/специализация: Анализ и синтез информационных систем, Информационные технологии в менеджменте, Мобильные приложения и компьютерные игры, Системы прикладного искусственного интеллекта

Дисциплина Б1.О.11 Искусственный интеллект

Форма обучения Очное

Вид контроля Зачет с оценкой

Вид аттестации Промежуточная

### Контрольно-измерительный материал № 1

- Представление знаний на основе аппарата нечетких множеств. Основные принципы реализации нечеткого вывода в ЭС.
- Основные типы агентных моделей и архитектур: делиберативные, реактивные, гибридные. Классификация мультиагентных систем (MAC).

Преподаватель \_\_\_\_\_ В.В.Гаршина

### Примерный перечень вопросов к зачету

№	Содержание
1	Понятие ИИ. Основные этапы становления ИИ как науки.
2	Предметные области, связанные с задачами ИИ. Основные направления современных исследований в области ИИ.
3	Экспертные системы : цели создания, классификация, области применений.
4	Архитектура экспертной системы, режимы работы.
5	Этапы проектирования экспертной системы, планы тестирования.
6	Экспертное оценивание как процесс измерения. Объект, показатель (признак), процедура сравнения. Эмпирическая и числовая системы. Шкала.
7	Методы измерения степени влияния объектов: ранжирование, парное сравнение, непосредственная оценка.
8	Методы анализа оценок групп экспертов.
9	Основные стратегии получения знаний. Практические методы извлечения знаний: классификация, краткая их характеристика.
10	Системы поддержки принятия решений (СППР). Понятие об интеллектуальном анализе данных и Data Mining.

11	Выводы на ненадежных знаниях методом разбиения с использованием коэффициента степени надежности. Байесовский подход.
12	Представление знаний на основе аппарата нечетких множеств. Основные принципы реализации нечеткого вывода в ЭС.
13	Принципы нечеткого управления.
14	Прикладные программные пакеты, реализующие вывод с fuzzy logic. Пример моделирования нечеткого вывода в MATLAB.
15	Байесовские сети доверия (БСД). Основные понятия и средства вывода заключений. Hugin Expert.
16	Пролог, как система, реализующая логический вывод в исчислении предикатов первого порядка. Алгоритм работы машины логического вывода языка Пролог. Пролог-программа и ее выполнение.
17	Логическая программа. Факты, правила, запросы (цели), переменные – их типы. Основные разделы пролог-программы.
18	Предикаты в Прологе, объявление пользовательского предиката в программе. Арность предиката. Переменные, их типы, описание. Анонимные переменные.
19	Сопоставление, унификация, поиск с возвратом (backtracking). 4 правила организации поиска с возвратом, доказательство целевых утверждений при использовании механизма возврата.
20	Управление поиском решений в Прологе: fail, отсечение (!), отрицание (not).
21	Реализация ЭС на основе логической модели представления знаний на примере языка Пролог. Интеграция экспертных модулей на VP с программами на других языках.
22	Назначение онтологий. Задачи, решаемые с помощью онтологий. Элементы онтологии : экземпляры (примеры), понятия (концепты), атрибуты, отношения.
23	Типы онтологий: верхнего уровня, предметных областей, прикладные онтологии. Лексические онтологии.
24	Языки описания онтологий. Стандарты. Инstrumentальные средства проектирования онтологий.
25	Resource Description Framework (RDF) и RDF Schema, – синтаксическая модель для описания ресурсов.
26	Базовая модель RDF. Синтаксис RDF. Синтаксис сериализации. Схемы и пространства имен. Контейнеры. Формальная модель RDF. Формальная грамматика RDF.
27	Язык описания семантики ресурсов - OWL, язык запросов к знаниям SPERQL.
28	Основные понятия агентно-ориентированного подхода. Виды интеллектуальных агентов.
29	Стандартизация проектирования АОС. Основные требования предъявляемые к АОС. Стандартные свойства агентов.
30	Основные типы агентных моделей и архитектур. Делиберативные, реактивные, гибридные. Классификация мультиагентных систем (МАС).